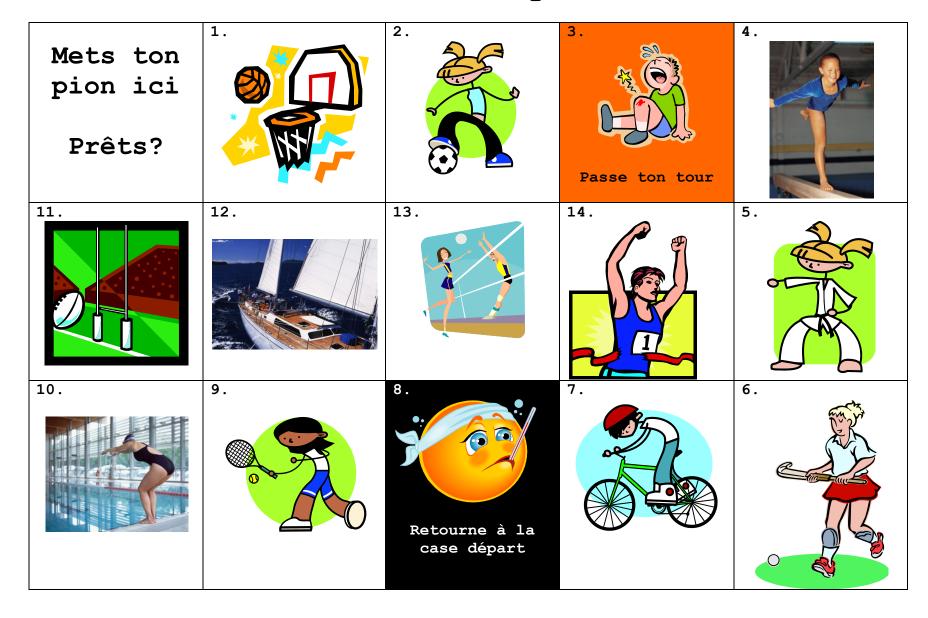
Jeu : Le sport



Les possibilities d'utilisation :

- 1. Quand ils tombent sur la case, les élèves nomment le sport (avec le/la/l')
- 2. Quand ils tombent sur la case, les élèves disent s'ils font ou pas ce sport
- 3. Quand ils tombent sur la case, les élèves disent s'ils ont fait ou pas ce sport le week-end dernier.
- 4. Quand ils tombent sur la case, les élèves disent s'ils vont faire ou pas ce sport le week-end prochain.
- 5. Quand ils tombent sur la case, les élèves nomment un équipement dont on a besoin pour faire ce sport.

Pour pimenter un peu:

Pour les activités 2, 3 et 4. Le nombre sur le dé peut déterminer la fréquence.

Par exemple:

Activité 3 - 1= jamais ; 2= quelquefois ; 3= souvent ; 4= toujours ; 5= tous les jours ; 6= deux fois par semaine Activité 4 - 1= une fois ; 2= deux fois...

Pour l'activité 5, le nombre sur le dé détermine le nombre d'équipement à nommer.