

Jeu : Le sport

<p>Mets ton pion ici</p> <p>Prêts?</p>	<p>1.</p> 	<p>2.</p> 	<p>3.</p>  <p>Passes ton tour</p>	<p>4.</p> 
<p>11.</p> 	<p>12.</p> 	<p>13.</p> 	<p>14.</p> 	<p>5.</p> 
<p>10.</p> 	<p>9.</p> 	<p>8.</p>  <p>Retourne à la case départ</p>	<p>7.</p> 	<p>6.</p> 

Les possibilités d'utilisation :

1. Quand ils tombent sur la case, les élèves nomment le sport (avec le/la/l')
2. Quand ils tombent sur la case, les élèves disent s'ils font ou pas ce sport
3. Quand ils tombent sur la case, les élèves disent s'ils ont fait ou pas ce sport le week-end dernier.
4. Quand ils tombent sur la case, les élèves disent s'ils vont faire ou pas ce sport le week-end prochain.
5. Quand ils tombent sur la case, les élèves nomment un équipement dont on a besoin pour faire ce sport.

Pour pimenter un peu :

Pour les activités 2, 3 et 4. Le nombre sur le dé peut déterminer la fréquence.

Par exemple :

Activité 3 - 1= jamais ; 2= quelquefois ; 3= souvent ; 4= toujours ; 5= tous les jours ; 6= deux fois par semaine

Activité 4 – 1= une fois ; 2= deux fois...

Pour l'activité 5, le nombre sur le dé détermine le nombre d'équipement à nommer.