Révision de vocabulaire : Les pièces de la maison

Jeu basé sur une idée de @missmclachlan.

Le jeu original :

2 équipes de 2 s’affrontent.

1 personne de chaque équipe doit faire découvrir à son coéquipier un mot sans dire le mot. Les équipes jouent à tour de rôle.

Avec chaque mot gagné les équipes forment une pyramide.

La première équipe qui a complété sa pyramide gagne.

**Mon adaptation**

Les règles :

2 équipes de 2 s’affrontent.

1 personne de chaque équipe doit faire découvrir à son coéquipier une pièce sans le dire. Les équipes jouent à tour de rôle.

Chaque mot gagné les équipes choisissent un morceau de leur personnage.

Une équipe peut passer mais elle perd un morceau de son personnage.

La première équipe qui a complété son personnage a gagné.

Préparation :

*Avant le jour-J*

Photocopier les bonhommes légo ou autres si possible en feuille cartonnée et en couleur. Une couleur pour chaque équipe. (vous pouvez télécharger le bonhomme sur ce site : <http://happilyuprooted.com/wp-content/uploads/2013/08/LegoMan-copy.pdf>) ou avec les week-end de rugby et la retraire de BOD – pourquoi ne pas utiliser cette photo de BOD (http://www.independent.ie/sport/rugby/six-nations/brian-odriscoll-calls-ray-darcy-to-make-one-supporters-day-30086325.html)

Découper les bonhommes en morceaux et les mettre dans des enveloppes.

Préparer une enveloppe avec les pièces (voir page suivante)

*Le jour-J*

Diviser la classe en équipe.

A chaque équipe donner l’enveloppe qui contient le bonhomme. Ne pas ouvrir. Juste leur dire qu’il faut qu’ils gagnent des morceaux pour reconstituer une image.

Une enveloppe de mots pour deux équipe. Elle tire un mot au fur et à mesure.

C’est parti. Vous pouvez donner une limite de temps 15 secondes par mot. (il y en a plein ici que vous pouvez projeter - <http://www.online-stopwatch.com/bomb-countdown/>)

UNE CHAMBRE

UNE BUANDERIE

UN SALON

UN SÉJOUR

UN GRENIER

UN SOUS-SOL

UNE CAVE

UN ESCALIER

UN PALIER

UNE VÉRANDA

UN JARDIN

UNE SALLE DE BAINS

UNE SALLE À MANGER

DES TOILETTES

UN COULOIR

UNE ARRIÈRE-CUISINE

UN BUREAU

UNE BIBLIOTHÈQUE

UNE CHAMBRE D’AMIS

EN BAS

EN HAUT

AU REZ-DE-CHAUSSÉE

LE PREMIER ÉTAGE

LE GARAGE

UNE CUISINE

UNE ENTRÉE